

$$f(\varepsilon) > 0 \Leftrightarrow \frac{\ln(1+\varepsilon)}{\varepsilon} < 1 - \frac{\varepsilon}{4} \text{ при } 0 < \varepsilon \leq 3/2. \quad (16)$$

Применим ее к (16), отметив предварительно, что

$$a_j = \frac{\ln(1+\varepsilon_j)}{\varepsilon_j} \cdot \frac{n+1}{n}, \text{ где } \varepsilon_j := \frac{n+1}{j(n-j)}, j = 1, \dots, n-1.$$

При фиксированном  $n$  величина  $\varepsilon_j$  достигает максимума по  $j$  при  $j=1$  ( $\varepsilon_{\max} = (n+1)/(n-1)$ ) и минимума - при  $j=n/2$  ( $\varepsilon_{\min} = 4(n+1)/n^2 > 4/n$ ). При  $n \geq 5$ , очевидно,  $\varepsilon_{\max} \leq 3/2$ , поэтому применима оценка (16); это дает

$$\begin{aligned} a_j &\leq \left(1 - \frac{\varepsilon_j}{4}\right) \cdot \frac{n+1}{n} \leq \left(1 - \frac{\varepsilon_{\min}}{4}\right) \cdot \frac{n+1}{n} \leq \\ &\leq \left(1 - \frac{1}{4}\right) \cdot \frac{n+1}{n} = 1 - \frac{1}{n^2} < 1, \quad j = 1, \dots, n-1. \end{aligned}$$

При  $n = 2, 3, 4$  требуемые условия  $a_j < 1$  проверяются непосредственно по формуле (15):

$$a_j = \begin{cases} \frac{1}{2} \ln 4 < 1 & \text{при } n = 2, j = 1; \\ \frac{2}{3} \ln 3 < 1 & \text{при } n = 3, j = 1, 2; \\ \frac{3}{4} \ln \frac{5}{3} < 1 & \text{при } n = 4, j = 1, 3; \\ \ln \frac{9}{4} < 1 & \text{при } n = 4, j = 2. \end{cases}$$

Так как  $a_j < 1, j = 1, \dots, n-1$ , то соотношение (13) доказано. Из последнего вытекает, что функция  $H$  (а значит, и функция  $H_1$ ) выпукла вверх и, следовательно, достигает глобального максимума в единственной точке  $x = 0, 5$ .

## SUMMARY

A complex Bernoulli information source arising in problems of optimal coding is considered. The source's entropy function is shown to be concave and to have a (unique) maximum point.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- Борисенко А.А. О некоторых аспектах современной теории информации //Вестник Сумского государственного университета. 1994. №1, с.98-96.
- Борисенко А.А. О преобразовании источников информации //Тез.докл.научно-технической конференции "Техника и физика электронных систем и устройств", ч.2, 1995 - Сумы, Сумський національний університет.

Поступила в редакцию 8 сентября 1995г.

УДК 621.391.1

## ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ПОЗИЦИОННЫХ КОДОВ В БИНОМИАЛЬНЫЕ С МНОГОЗНАЧНЫМ АЛФАВИТОМ

Оканченко Е.Л., ст. преп., Протасова Т.А., асп.

Биномиальные коды с многозначным алфавитом эффективно решают ряд теоретических и практических задач информатики. К таким задачам относятся формирование комбинаторных кодов, помехоустойчивое кодирование, сжатие информации [1]. Кроме того, с помощью биномиальных кодов можно эффективно преобразовывать информацию и соответственно использовать при построении вычислительных цифровых устройств [2]. При этом очень часто возникают задачи преобразования позиционных кодов в биномиальные и обратно.

Многозначные биномиальные коды характеризуются следующим выражением [3]:

$$A = \sum_{l=0}^{x_{k-1}-1} C_{n-l-1}^{k-1} + \sum_{l=0}^{x_{k-2}-1} C_{n-l-2-x_{k-1}}^{k-2} + \dots +$$

$$+ \sum_{i=0}^{x_{k-j}-1} C_{n-i-j-q}^{k-j} + \dots + \sum_{i=0}^{x_0-1} C_{n-i-k-q}^{k-k} \quad (1)$$

и ограничениями:

1. Алфавит с учетом нуля содержит  $q+1$  цифру, где  $q$  - максимальная цифра многозначной биномиальной системы счисления, соответствующая ее контрольному числу.
2. Длина многозначного биномиального числа равна  $k$ .
3. Цифра  $x_{k-j}$  любого разряда числа и их сумма не может превышать  $q$ .
4. Параметр системы счисления, определяющий число возможных чисел при заданных  $k$  и  $q$ ,  $n = k+q$ .
5. Диапазон чисел  $N = C_k^n$ .

Общие правила перевода из одной позиционной системы счисления в другую остаются в силе и для биномиальных кодов. Один из таких универсальных методов преобразования чисел заключается в том, что операция перевода представляется в виде двух параллельно идущих операций - сложения и вычитания [4].

Первым операндом является переводимое двоичное число либо число в любой другой позиционной системе счисления. Вторым операндом - нуль. В процессе перевода числа от первого операнда отнимается единица с одновременным прибавлением единицы ко второму операнду. Операции вычитания производятся по правилам системы счисления исходного числа, а сложения - по правилам системы счисления, в которую осуществляется перевод. Процедура повторяется до тех пор, пока первое число не станет равным нулю и, следовательно, второе число эквивалентно исходному числу.

Рассмотренный метод перевода из одной системы счисления в другую в связи со своей универсальностью получил распространение на практике, например при переводе из системы остаточных классов в позиционную систему [3, 5]. Однако использование этого метода в ряде случаев является недостаточно быстродействующим, особенно при большой разрядности переводимых чисел.

Рассмотрим более эффективный метод преобразования в биномиальную систему счисления из позиционной:

1. Проверяется условие, что переводимое число не превышает диапазон чисел системы счисления, в которую оно переводится.
2. Определяется, не является ли нулем переводимое число. Если да, то оно представляется единственным образом - 00...0. Если нет, то необходимо произвести операцию поиска значений цифр каждого разряда биномиального числа.
3. Определяется десятичный эквивалент переводимого числа  $S_{\text{нос}}$ .
4. Определяется цифра старшего разряда  $x_{k-1}$ .
5. Присваивается  $x_{k-1} = 1$  и вычисляется его количественный эквивалент  $A_{k-1}$ .
6. Если величина переводимого числа равна полученному количественному эквиваленту, то получена цифра данного разряда, а все младшие разряды равны нулю.
7. Если величина переводимого числа меньше количественного эквивалента данного разряда, то цифра в данном разряде на единицу меньше проверяемой величины ( $x_{k-1} - 1$ ). Переход к пункту 10.
8. Если величина переводимого числа больше количественного эквивалента данной цифры, то значение цифры увеличивается на единицу и вычисляется ее количественный эквивалент.
9. Повторяется процедура, описанная в пунктах 6,7,8 до тех пор, пока величина количественного эквивалента не будет превышать переводимое число. В результате получена максимальная цифра разряда, равная ( $x - 1$ )

10. Определяется цифра следующего разряда. Для этого из исходной величины переведенного числа вычитается количественный эквивалент цифры полученного ранее нового числа. С полученной разностью производится процедура, описанная в пунктах 5-9. В результате получается цифра следующего разряда.

11. Рассмотренные операции проводятся до тех пор, пока не будет получена цифра младшего при счете слева направо  $k$ -го разряда нового числа.

## 12. Процесс поиска сечислен.

Пример. Пусть необходимо двоичное число 100110100 перевести в многозначное биномиальное число с  $k = 4$  и  $q = 7$ , при этом  $n = k + q = 11$ . Величина двоичного числа  $S_{\text{дв}} = 308$ . Для заданных  $q$  и  $n$  диапазон биномиальных чисел  $N = C_n^k = C_{11}^4 = 330 > S_{\text{дв}}$ , поэтому перевод данного числа в многозначную биномиальную систему счисления возможен, а  $N \neq S_{\text{дв}}$ , поэтому необходимо провести операции поиска значения цифр каждого разряда биномиального числа.

В соответствии с (1) биномиальное число с  $k = 4$ ,  $q = 7$  будет иметь вид

$$A = \sum_{i=0}^{x_1-1} C_{n-1-i}^{k-1} + \sum_{i=0}^{x_2-1} C_{n-2-i-x_1}^{k-2} + \\ + \sum_{i=0}^{x_3-1} C_{n-3-i-x_1-x_2}^{k-3} + \sum_{i=0}^{x_4-1} C_{n-4-i-x_1-x_2-x_3}^{k-4} = \sum_{i=0}^{k-1} A_i.$$

Производим поиск значений цифр разрядов. Найдем цифру третьего разряда биномиального числа:

$$\text{при } X_3 = 1 \quad A_3 = C_{n-1}^{k-1} = C_{10}^3 = 120 < S_{\text{дв}},$$

$$X_3 = 2 \quad A_3 = C_{10}^5 + C_9^3 = 120 + 84 = 204 < S_{\text{дв}},$$

$$X_3 = 3 \quad A_3 = C_{10}^6 + C_9^4 + C_8^3 = 120 + 84 + 56 = 260 < S_{\text{дв}},$$

$$X_3 = 4 \quad A_3 = C_{10}^7 + C_9^5 + C_8^4 + C_7^3 = 120 + 84 + 56 + 35 = 295 < S_{\text{дв}},$$

$$X_3 = 5 \quad A_3 = C_{10}^8 + C_9^6 + C_8^5 + C_7^4 + C_6^3 = 120 + 84 + 56 + 35 + 20 = 315 > S_{\text{дв}}.$$

$$\text{Поэтому } X_3 = 4, \quad A_3 = 295 < S_{\text{дв}}, \quad S_2 = S_{\text{дв}} - A_3 = 308 - 295 = 13.$$

Найдем цифру второго разряда биномиального числа:

$$X_2 = 1 \quad A_2 = C_{n-2-x_1}^{k-2} = C_{11-2-4}^{4-2} = 10 < S_2;$$

$$X_2 = 2 \quad A_2 = C_5^2 + C_4^2 = 10 + 6 = 16 > S_2,$$

поэтому

$$X_2 = 1, \quad A_2 = 10, \quad S_1 = S_2 - A_2 = 13 - 10 = 3.$$

$$X_1 = 1, \quad A_1 = C_{n-3-x_1-x_2}^{k-3} = C_{11-3-4-1}^{4-3} = C_3^1 = 3 = S_1.$$

Так как  $S_1 = A_1$ , то согласно пункту 6  $X_1 = 1$ , а все младшие разряды равны нулю,  $X_0 = 0$ . Получили многозначное биномиальное число 4110. Для проверки сделаем обратный переход. Обратный переход от многозначного биномиального числа к числу в позиционной системе счисления может быть осуществлен путем подстановки в (1) вместо  $X_i$  их значений и вычисления количественного эквивалента биномиального числа в десятичной системе счисления, а затем перехода от нее к числу в любой другой позиционной системе счисления. Итого:

$$k = 4; \quad q = 7;$$

$$X_3 = 4;$$

$$A_3 = C_{10}^3 + C_9^5 + C_8^4 + C_7^3 = 120 + 84 + 56 + 35 = 295;$$

$$X_2 = 1;$$

$$A_2 = C_5^2 = 10;$$

$$X_1 = 1;$$

$$A_1 = C_3^1 = 3; \quad X_0 = 0, \quad A_0 = 0.$$

Десятичный эквивалент биномиального числа 4110 равен

$$A_3 + A_2 + A_1 + A_0 = 295 + 10 + 3 + 0 = 308$$

Используя правила перевода из одной системы счисления в другую, получим двоичный эквивалент десятичного числа, равный 100110100. Полученное двоичное число соответствует биномиальному 4110.

Таким образом, в настоящей статье предложен быстродействующий метод преобразования позиционных кодов в биномиальные с многозначным алфавитом.

## SUMMARY

*The algorithm transforming positional codes into multiple valued binomial ones is proposed. Its feature is high speed when coding the numbers of a large digit length. It may be applied to development of the combinatorial codes by scheme or program ways.*

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Толстяков В.С. и др. Обнаружение и исправление ошибок в дискретных устройствах. - М.: Сов. радио, 1972. - 288с.
2. А.с.1547071. Преобразователь кодов. Борисенко А.А., Соловей В.А., Мирошниченко В.М. - Опубл. 28.02.90, БИ N8.
3. Борисенко А.А. Об одной системе счисления с биномиальным основанием. - Рук. деп. в ВИНИТИ, 1982.-N874-82.
4. Самофалов К.Г., Ромакевич А.М., Валуйский В.Н. и др. Прикладная теория цифровых автоматов. - К.: Выща школа, 1987.-376с.
5. Борисенко А.А., Губарев С.И., Булаенко С.И. Об одном способе преобразования чисел из позиционного кода в систему остаточных классов. - АСУ и приборы автоматики : Респ. межвед. науч.-техн. об. - Харьков : Выща школа, ХГУ, 1976. - Вып. 40.

*Поступила в редколлегию 29 сентября 1995 г.*

УДК 681.32

## К ВЫЧИСЛЕНИЮ ЧИСЛА СОЧЕТАНИЙ

**Арбузов В. В., асп., Кулик И. А., асп., Бережная О. В., асп.**

Целый ряд аппаратных средств, таких, как устройства нумерационного кодирования на основе биномиальной системы счисления, устройства контроля канала связи и устройства сжатия, требуют для своего функционирования подсчет числа сочетаний  $C_n^k$  [1,2]. При этом актуальными являются задачи нахождения точных целочисленных значений  $C_n^k$  и обеспечения максимального быстродействия вычислительных алгоритмов. Решение этих задач на уровне программно-аппаратной реализации для относительно больших значений  $n$  и  $k$  сталкивается со следующими трудностями. Во-первых, громоздкость вычислений, связанная с подсчетом факториалов чисел; во-вторых, сложность представления конечного результата, достигающего во многих случаях больших значений (например,  $C_{500}^{250} \approx 1,17 \times 10^{149}$ ). Существующие способы подсчета числа сочетаний или имеют оценочный характер, или требуют больших аппаратурных и временных затрат [3, 4]. Значительное снижение этих затрат при построении эффективного специализированного вычислительного устройства связано с изучением свойств самой функции  $C_n^k$  и особенностей ее вычисления, учет которых позволит уменьшить априорную неопределенность вычислительной процедуры. Это приводит к уменьшению количества информации, получаемой в процессе вычисления, и предоставляет возможность экономии аппаратурных и временных ресурсов для ее обработки, хранения и передачи.

Поэтому для подсчета точного целочисленного значения  $C_n^k$  при больших значениях  $n$  и  $k$  необходимо решить следующие задачи: